

「プロジェクト型研究提案」の公募予告

4月頃に、メーリングリストを使って、以下のような研究提案を募集します。
奮って応募してください。

公募の趣旨

文部科学省「大学院教育改革支援プログラム」に採択された、本研究科の教育プログラム「創造力と国際競争力を育む情報科学教育コア」の一環として行う教育事業です。第1の目的は、学生の研究プロジェクト企画・推進力やコミュニケーション力を育むことであり、研究成果を出すこと自体ではありません。大胆なテーマに挑戦し、様々な失敗を将来の糧とできる、またとないチャンスです。皆さん自身が心の中で大切に暖めているアイデアをこの機会に是非実現させて下さい。

応募資格と公募内容

プロジェクトリーダーが情報科学研究科博士前期・後期課程の学生であること。独創性や将来性のある提案を20件程度選抜し、1件あたり150万円程度を上限として経費を支給します。9月に淡路夢舞台国際会議場にて英語プレゼンテーション能力向上のための模擬国際会議、2月および3月初旬の春セミナーにてポスターセッション、3月中旬に報告書提出があります。ポスターセッションでは来場者（教員含む）による人気投票が行われます。

昨年度採択テーマ（参考：リーダーのほとんどが修士1年または博士1年です）

RedSOCs-3D: Thermal-safe Test Scheduling for 3D-Stacked SoC

ぷちぷち～筋電情報を用いた新しい触感の生成～

大規模データによる未知語処理を統合した頑健な統計的仮名漢字変換

着れる外筋肉型パワーアシストウェアの開発

今、どんな曲が聞きたい？～ユーザコンテキストと音色情報を考慮した楽曲推薦システム～

創作楽器ウダー楽団

Visual-Kinesthetic Approach To Computer Interaction Using Intuitive Hand Gestures

地理情報システムを利用したバイオ情報の可視化

水中計測システム基盤の構築

自律型二足ロボット「NAIST WALKER(仮)」の開発

統計を使った音楽の創造 人間よりもartな計算機モデルの作成をめざして

確率システム論・制御理論を用いた株取引自動化システム構築プロジェクト

立体映像を用いた高臨場感バーチャルジェットコースターシステムの開発

Grasp the Internet! 見える・動く・インターネット

全方位パノラマ映像における欠損領域の修復による360度全天球全方位映像生成プロジェクト

遅延検出型キャンセラによる音声信号の既知騒音制御

ユビキタス社会にむけた日本語学習者のための学習支援プロジェクト

展示会における来場者のナビゲーションシステム開発

円滑な社会還元を目指した障害者支援研究の方法論に関する考察

Underwater Network ～水中音響通信技術を利用した水中ネットワーク構築の基礎調査～

細胞大図鑑～3D Flight Adventure～

大道芸ロボット「染之介・染太郎」プロジェクト