

## Creative and International Competitiveness Project

教育プログラム「創造力と国際競争力を育む情報科学教育コア」の一部です。  
第1の目的は、学生の研究プロジェクト企画・推進力やコミュニケーション力を育むこと。  
大胆なテーマに挑戦し、様々な失敗を将来の糧とできるチャンスとなっています。  
独創性や将来性のある提案を22件選抜し、最大150万円を支給しています。

## スプリングセミナー参加者へ：自由時間に人気投票をお願いします

最後の懇親会にて、優秀プロジェクトが表彰されます。

Fawnizu Azmadi Hussin	RedSOCs-3D: Thermal-safe Test Scheduling for 3D-Stacked SoC	
黒澤慎也	ぷちぷち ～筋電情報を用いた新しい触感の生成～	
小町守	大規模データによる未知語処理を統合した頑健な統計的仮名漢字変換	
丁明	着れる外筋肉型パワーアシストウェアの開発	
井原瑞希	今、どんな曲が聞きたい？～ユーザコンテキストと音色情報を考慮した楽曲推薦システム	
柴田章博	創作楽器ウダー楽団	
Reyn Nakamoto	Visual-Kinesthetic Approach To Computer Interaction Using Intuitive Hand Gestures	
西田孝三	地理情報システムを利用したバイオ情報の可視化	
野村烈	水中計測システム基盤の構築	
高井宗	自律型二足ロボット「NAIST WALKER(仮)」の開発	
寺村佳子	統計を使った音楽の創造 人間よりもartな計算機モデルの作成をめざして	
近藤祐和	確率システム論・制御理論を用いた株取引自動化システム構築プロジェクト	
堀磨伊也	立体映像を用いた高臨場感バーチャルジェットコースターシステムの開発	
益井賢次	Grasp the Internet! 見える・動く・インターネット	
河合紀彦	全方位パノラマ映像における欠損領域の修復による360度全天球全方位映像生成プロ	
木村聡	遅延検出型キャンセラによる音声信号の既知騒音制御	
大山浩美	ユビキタス社会にむけた日本語学習者のための学習支援プロジェクト	
伏田享平	展示会における来場者のナビゲーションシステム開発	
中村圭吾	円滑な社会還元を目指した障害者支援研究の方法論に関する考察	
杉山貴信	Underwater Network ～水中音響通信技術を利用した水中ネットワーク構築の基礎調	
山添秀樹	細胞大図鑑 ～3D Flight Adventure～	
水野貴志	大道芸ロボット「染之介・染太郎」プロジェクト	